

Regulamin konkursu „Wygrywaj z Diablo Chairs i Mati”

§ 1. Organizator Wydarzenia

1. Organizatorem wydarzenia (dalej jako „Konkurs”) i fundatorem nagród jest Domator24.com - Paweł Nowak, ul. Dekoracyjna 8, 65-155 Zielona Góra, NIP 9730551869 , REGON 978094558 (dalej jako „Organizator”). Konkurs organizowany jest za pośrednictwem kanału „Mati” w portalu społecznościowym YouTube.com prowadzonym przez podmiot trzeci zwany w dalszej części umowy „Prowadzącym” .
2. Konkurs nie jest w jakikolwiek sposób powiązany z w/w portalem społecznościowym, ani z innymi portalami społecznościowymi o jakich mowa w dalszej części Regulaminu. ani podmiotami dysponującymi prawami do tych portali, w związku z czym wszelkie roszczenia związane z konkursem winny być kierowane do Organizatora,
3. Organizator i Uczestnicy zobowiązani są przestrzegać przy organizacji Konkursu wszelkich regulacji obowiązujących w ramach portali społecznościowych wykorzystywanych w związku z organizacją i uczestnictwem w Konkursie. Naruszenie tych regulacji przez Uczestnika może stanowić naruszenie warunków udziału w Konkursie.
4. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

§ 2. Czas trwania Konkursu

1. Konkurs (turniej) trwa od dnia **11.04.2021r.**(od momentu rozpoczęcia streamu) – do momentu zakończenia streamu. Rozgrywki odbywać się będą w terminach: **11.04.2021, 18.04.2021, 25.04.2021, 02.05.2021r. , 09.02.2021r.** Oznacza to, że w Konkursie biorą udział tylko Ci Uczestnicy, którzy w tym okresie spełnią warunki uczestnictwa opisane poniżej.
2. O laureatach Konkursu Organizator poinformuje w terminie 5 dni od **dnia zakończenia każdej rozgrywki.**
3. Informacja o laureatach zostanie podana przez Prowadzącego w ramach jego kanału o jakim mowa w §1 ust 1 , a także na stronie Organizatora pod adresem www.diablochairs.com
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów poszczególnych rozgrywek. O nowych terminach streamów z rozgrywkami Prowadzący będzie informował na swoim kanale YouTube o nazwie „Mati”.

§ 3. Komisja Konkursowa

Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Konkursu oraz wyłonienia laureatów Organizator powołał komisję konkursową (dalej jako „Komisja”). W skład Komisji wchodzi dwie osoby: pracownik z Działu Marketingu Organizatora oraz Prowadzący. W przypadku braku jednomyślności lub w przypadku równowagi głosów decydujący głos ma Organizator

§ 4 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. W Konkursie mogą brać udział osoby fizyczne, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej

- Polskiej. Jeżeli udział w Konkursie bierze osoba niepełnoletnia powinna posiadać pisemną zgodę swojego przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie. W przypadku wygranej zgodę należy przekazać Organizatorowi. Wzór zgody stanowi załącznik do niniejszego regulaminu.
2. Udział w Konkursie i związane z nim udostępnienie danych jest całkowicie dobrowolne. Osoba, która przystąpiła do Konkursu (dalej jako „Uczestnik”) jest związana warunkami Regulaminu.
 3. Przystąpienie do konkursu odbywa się poprzez:
 - a) uczestnictwo w turnieju na kanale **Mati** w dniach **11.04.2021, 18.04.2021, 25.04.2021, 02.05.2021r. , 09.05.2021r.** oraz posiadanie kodu w sklepie fortnite: **Mati**
 - b) Uczestnik turnieju powinien wysłać w wiadomości prywatnej na Instagramie informację do prowadzącego turniej **@chyba.mati** za pośrednictwem jakich kont (poprzez podanie nazwy konta) zrealizuje obowiązek wskazany w pkt c) i d) poniżej,-
 - c) polubienie za pośrednictwem konta Uczestnika w ramach portalu społecznościowego Instagram profilu **@diablochairs_official**
 - d) subskrybowanie kanału Prowadzącego **Mati** na Youtube.com
 - e) odwiedzenie linku wskazanego przez Prowadzącego ,
 4. Uczestnik konkursu powinien spełniać następujące wymogi:
 - a) przystąpić do rozgrywki w turnieju w trybie SOLO składającego się z 4 gier, **którym punkty przyznawane są zgodnie z następującą punktacją:**
Królewskie zwycięstwo - 14 punktów
top 2 - 10 punktów
top 3 - 8 punktów
top 5 - 6 punktów
top 7 - 5 punktów
top 10 - 4 punkty
Punkty za fragi są liczone do top 10 w grze
1 kill - 1pkt
 - b) **nie udostępniać kodu do gry znajomym lub innym uczestnikom konkursu, kody będą podawane na chacie w czasie trwania transmisji na youTube.com**
 - c) **dostosować się do zakazu teamingu przez cały turniej,**
 - d) **obserwować wymagane konta i profile**
 5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy, członkowie władz i przedstawiciele Organizatora, a także osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższych rodzin, tj. wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków i osoby pozostające z nimi w stosunku przysposobienia.
 6. Poprzez udział w turnieju jak i przesłanie Pracy Konkursowej Uczestnik wyraża zgodę na zapis Regulaminu oraz przetwarzanie danych osobowych na zasadach opisanych w regulaminie.
 7. Korzystanie przez uczestników z dodatkowego oprogramowania umożliwiającego oszukiwanie jest niedozwolone i będzie karane wykluczeniem z dalszego udziału w turnieju.
 8. Gracze są zobowiązani traktować swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności, a w wypadku rażącego złamania tej zasady gracz może zostać usunięty z turnieju.
 9. Uczestnicy zgadzają się na publikację powtórek oraz stream na żywo z meczy.
 10. Stream i materiały mogą być opublikowane w Internecie, na stronach związanych z organizatorem turnieju.
 11. Na dowód zakończenia każdego meczu, w razie nieporozumień, dowodem są zrzuty ekranu przedstawione przez graczy - są podstawą do rozpatrzenia sprawy
 12. Jeżeli wyniknął jakiś spór, ale mecz mimo wszystko się odbędzie, to wynik meczu jest wiążący, a spory przedmeczowe nie będą uwzględniane.
 13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli wyniknęły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

§ 5. Zasady i przebieg konkursu

1. Poprzez udział w Konkursie Uczestnik wyraża zgodę na prezentacje prac w ramach kanału Prowadzącego o jakim mowa w §1 ust 1 oraz §4 ust 3 a) , a także kanałach Organizatora o jakich mowa w §4 ust 3 lit b) i na stronie Organizatora www.diablochairs.com Do oznaczenia Uczestnika zostanie użyte oznaczenie pod jakim zarejestrowane jest konto, z którego nadesłano Prace Konkursową, a w przypadku przesłania prace e-mailem – dane konta w/w portali podanego w mailu.
2. Organizator ma prawo odrzucenia Pracy Konkursowej i/lub pozbawienia prawa uczestnictwa w Konkursie Uczestnika w przypadku:
 - naruszania niniejszego regulaminu,
 - naruszaniu przepisów powszechnie obowiązującego prawa, w szczególności poprzez wykorzystywanie konkursu do popełnienia przestępstwa lub wykroczenia,
 - naruszania dóbr osobistych osób trzecich, np. poprzez ich szykanowanie, przedstawiane w negatywnym świetle itp,
 - naruszające prawa autorskie lub prawa pokrewne osób trzecich,
 - stanowiące przejaw jakiegokolwiek dyskryminacji.
3. Decyzje o jakiej mowa w ust 2 podejmuje Komisja, której decyzja jest ostateczna.
4. W terminie wskazanym w §2 Komisja dokonuje wyboru najlepszych zgłoszeń konkursowych, które zwyciężyły w Konkursie. Komisja bierze pod uwagę przede wszystkim zgodność Pracy Konkursowej z tematem Konkursu. W przypadku turnieju o zwycięstwie decyduje punktacja umieszczona w **§ 4 pkt 4**.

§ 6. Nagrody

1. Organizator przewiduje następujące nagrody:
 - a) za zajęcie I miejsca: **Fotel Diablo X-Ray** (rozmiar i kolor do wyboru z oferty dostępnej na stronie <https://diablochairs.com>, w dniu ogłoszenia laureatów konkursu). W ramach nagrody - zdobycie 1 miejsca - organizator przewiduje przyznanie maksymalnie 2 foteli Diablo Chairs X-Ray w ciągu trwania całego turnieju na kanale YouTube Mati.
2. Do wartości nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Konkursie, w kwocie stanowiącej 11,11% wartości Nagrody. Laureat zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Konkursie.
3. Warunkiem wydania Nagrody jest przesłanie Organizatorowi przez Uczestnika z konta z jakiego nastąpiło zgłoszenie Pracy Konkursowej, danych osobowych niezbędny do wypełnienia obowiązku podatkowego o jakim mowa w ust 2. Organizator, jako płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed wydaniem laureatowi Nagrody obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej.
4. Nagrody zostaną przesłane do laureatów po przesłaniu przez nich Organizatorowi z konta w portalu lub e-maila z jakiego nastąpiło zgłoszenie Pracy Konkursowej adresu na jaki nagroda ma być dostarczona. Adres musi znajdować się w Polsce.
5. Przekazanie nagrody, o której mowa w ust. 1, nastąpi za pośrednictwem Poczty Polskiej lub

wybranego przez Organizatora Kuriera; wydanie nagród Poczcie Polskiej lub Kurierowi nastąpi w terminie 14 dni od zakończenia turnieju.

6. Organizatorowi przysługuje prawo weryfikacji danych osobowych laureata w momencie wydania Nagrody, w celu identyfikacji osoby nagrodzonej, a także potwierdzenia jej pełnoletności, a w przypadku osoby niepełnoletniej – prawo do weryfikacji zgody na udział w konkursie opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika. Przed wydaniem Nagrody laureatowi może zostać zobligowany do okazania stosownego dokumentu.

§ 7.

Prawa własności intelektualnej do Prac Konkursowych

1. Biorąc udział w Konkursie, Uczestnik jednocześnie oświadcza, że jest twórcą Pracy Konkursowej, w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz, że przysługują mu pełne autorskie prawa majątkowe do Pracy Konkursowej wraz z ewentualnymi zezwoleniami na rozpowszechnianie utrwalonych na zgłaszanej Pracy Konkursowej wizerunków Uczestnika oraz osób trzecich.
2. W przypadku gdy Praca Konkursowa polega na utrwaleniu za pomocą fotografii (lub innej techniki rejestrującej obraz i/lub dźwięk) utworu Uczestnika (np. rzeźby, wypowiedzi) za Pracę Konkursową, której dotyczy przeniesienie praw o jakich mowa poniżej, uważa się to utrwalenie.
3. Organizator z chwilą wydania Nagrody nabywa pełne, w tym autorskie prawa majątkowe i prawa zależne do Prac Konkursowych, stanowiących utwór, na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili wydania Nagrody, w tym wymienionych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, bez jakichkolwiek ograniczeń terytorialnych czy też czasowych, co w szczególności obejmuje następujące pola eksploatacji:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu oraz jego opracowań – wytwarzanie dowolną techniką, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
 - b) w zakresie obrotu oryginałami utworu oraz jego opracowaniami albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono – wprowadzania do obrotu, użyczenia lub najmu oryginału albo egzemplarzy,
 - c) wykorzystanie we wszelkich formach komunikacji, promocji lub reklamy, w szczególności w charakterze materiału reklamowego lub promocyjnego, w charakterze elementu materiałów reklamowych lub promocyjnych takich jak ogłoszenia prasowe, reklama poprzez portale społecznościowe (np. Facebook, Instagram), reklamy zewnętrzne, filmy reklamowe, rozpowszechnianie w sieci Internet.
4. Uczestnik upoważnia Organizatora do realizowania przysługujących mu osobistych autorskich praw w zakresie anonimowego rozpowszechniania nagrodzonej Pracy Konkursowej, w zakresie decydowania o jej pierwszym publicznym udostępnieniu oraz sprawowania nadzoru nad sposobem korzystania z Pracy Konkursowej i jednocześnie zrzeka się prawa do realizacji w/w praw.
5. Organizator nabywa prawo do wykonywania praw zależnych do Utworów oraz do zezwalania innym osobom na wykonywanie praw zależnych do Utworów.
6. Uczestnik wyraża niniejszym bezterminową i nieodwołalną zgodę na dokonywanie naruszenia integralności treści i formy Utworów oraz swobodne ich wykorzystanie przez Organizatora.
7. W razie konieczności, laureat na żądanie Organizatora podpisze stosowne oświadczenia lub umowy potwierdzające
 - (i) przeniesienie praw autorskich do nagrodzonych Prac Konkursowych lub
 - (ii) możliwość korzystania z utrwalonego na Pracy Konkursowej wizerunku osób fizycznych.

8. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność względem Organizatora w przypadku zgłoszenia przez osoby trzecie roszczeń lub pociągnięcia Organizatora do odpowiedzialności w związku z wykorzystaniem przez Organizatora Prac Konkursowych, do których prawa nabył na mocy Regulaminu.
9. Z uwagi na to, że rezultatem udziału w Konkursie może być przyznanie Uczestnikowi Nagrody na zasadach opisanych w Regulaminie, z tytułu przeniesienia praw nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie.

§ 8.

Przetwarzanie danych osobowych

1. Zgłaszając udział w Konkursie Uczestnik, będący osobą fizyczną, wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora jako administratora, oraz Prowadzącego, który występuje w roli podmiotu przetwarzającego o jakim mowa w art. 28 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dalej „RODO”. Za dane Uczestnika rozumie się także dane jego przedstawiciela ustawowego.
2. Podanie danych osobowych w postaci oznaczenia konta lub e-maila z jakiego prac jest wysyłana jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie. Podanie danych niezbędnych do uiszczenia podatku oraz wysyłki Nagrody, a także ustalenia pełnoletności oraz dane przedstawiciela ustawowego jest dobrowolnemu ale niezbędne do realizacji tych czynności.
3. Organizator, jako administrator danych osobowych, informuje, że dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane:
 - (i) w celu związanym z organizacją i realizacją Konkursu, w tym przeniesienia praw autorskich na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a), b) i c) RODO;
 - (ii) w celu wykonywania obowiązków podatkowych, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c) i f) RODO;
4. Dane osobowe Uczestników Konkursów będą przetwarzane przez Organizatora przez czas niezbędny dla realizacji celów, w związku z którymi zostały pozyskane t.j. dane Uczestników do czasu zakończenia i rozstrzygnięcia Konkursu oraz przez okres wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, związanych z Konkursem, dane laureata do czasu wygaśnięcia ewentualnych ich roszczeń oraz dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa; rozpoznanie reklamacji przez okres wygaśnięcia ewentualnych roszczeń osoby zgłaszającej reklamację; realizacja uprawnień prawno-autorskich wskazanych przez okres posiadania takich uprawnień, realizacji obowiązków podatkowych – przez okres przedawnienia tych obowiązków.
6. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo żądania dostępu do ich danych osobowych, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania tych danych oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych, w zakresie przewidzianym prawem.
7. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do cofnięcia wyrażonej zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w dowolnym momencie, co jednak nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie wyrażonej zgody przed jej cofnięciem – w tym celu Uczestnicy Konkursu wysłać odpowiednią informację na adres: marketing@diablochairs.com lub Domator24 | Diablo Chairs, ul. Dekoracyjna 8, 65-155 Zielona Góra. W wyniku cofnięcia zgody Uczestnik jest pozbawiony prawa uczestnictwa w Konkursie.
8. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do złożenia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
9. Decyzje dotyczące przebiegu Konkursu nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany i nie

- będą podlegać profilowaniu.
10. Odbiorcami danych osobowych mogą być, oprócz Prowadzącego: pracownicy lub współpracownicy Organizatora, jak również podmioty świadczące na rzecz Organizatora lub Współorganizatora Konkursu, usługi pocztowe, kurierskie, bankowe, doradcze, finansowe, rachunkowe, podatkowe, audytorskie, prawne lub zajmujące się dostarczaniem usług hostingowych lub usług związanych z systemami i oprogramowaniem IT.

§9.

Postępowanie reklamacyjne

1. Prawo do złożenia reklamacji przysługuje Uczestnikom. Podstawę reklamacji stanowi naruszenie Regulaminu lub obowiązujących przepisów prawa.
2. Zgłoszenie reklamacyjne winno być złożone pocztą elektroniczną na adres Organizatora marketing@diablochairs.com lub dostarczone na piśmie na adres Organizatora Domator24.com - Paweł Nowak, ul. Dekoracyjna 8, 65-155 Zielona Góra, NIP 9730551869, REGON 978094558 i powinno zawierać: dokładne dane zgłaszającego reklamację, jego adres, datę i miejsce zdarzenia, adres uczestnika, rodzaj konkursu, treść żądania.
3. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora.
4. Uczestnik wnoszący reklamację zostanie powiadomiony o rozstrzygnięciu za pomocą listu poleconego lub pocztą elektroniczną na adres wskazany przez Uczestnika, nadanego najpóźniej w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

§ 10.

Postanowienia końcowe

1. Konkurs podlega prawu Polskiemu.
2. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy. Informacjami wiążącymi są postanowienia niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin jest dostępny przez Czas Trwania Konkursu pod udostępnionym przez Prowadzącego linkiem oraz w siedzibie Organizatora, a także na stronie https://files.diablochairs.com/Wygrywaj_z_DiabloChairs_i_Mati.pdf
4. Wszelkie informacje na temat Konkursu można uzyskać kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail: marketing@diablochairs.com , lub poprzez fanpage Organizatora w ramach Facebooka.
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu i warunków Konkursu, jeżeli jest to uzasadnione celem Konkursu i nie wpłynie na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie, a ponadto w sytuacji gdy zmiana jest konieczna w związku z okolicznościami niezależnymi od Organizatora takimi jak zmiana przepisów, zawieszenie/likwidacja kont w portalach społecznościowych używanych do przeprowadzenia Konkursu itp. Regulamin w zmienionej wersji obowiązuje Uczestników biorących udział w Konkursie po wprowadzeniu zmian, chyba, że dotyczy to zmian które z mocy prawa dotyczą wszystkich Uczestników. O zmianach Regulaminu Uczestnicy zostaną powiadomieni poprzez przesłanie wiadomości na konta lub e-maile podane przy zgłoszeniu.

Załącznik

OŚWIADCZENIE (wypełnić, gdy uczestnikiem Konkursu jest osoba niepełnoletnia)

Niniejszym wyrażam zgodę na udział, którego jestem rodzicem/prawnym opiekunem, na udział w Konkursie „Wygrywaj z Diablo Chairs i Mati”, którego regulamin dostępny jest pod adresem https://files.diablochairs.com/Wygrywaj_z_DiabloChairs_i_Mati.pdf, którego Organizatorem jest Domator24.com - Paweł Nowak, ul. Dekoracyjna 8, 65-155 Zielona Góra, na zasadach opisanych w regulaminie.

Oświadczam, że akceptuję regulamin Konkursu, a ponadto:

- 1) oświadczam, małoletni jest jedynym autorem pracy konkursowej i wyrażam zgodę na przeniesienie praw autorskich na zasadach opisanych Regulaminie w przypadku wyłonienia go jako laureata Konkursu,
- 2) praca zgłoszona na Konkurs nie narusza prawa, w szczególności dóbr osobistych osób trzecich,
- 3) wyrażam zgodę na wszelkie utrwalenie i zwielokrotnienie i inne komercyjne rozpowszechnianie i publiczne udostępnienie zgłoszonej do Konkursu pracy,
- 4) wyrażam zgodę na przetwarzanie i udostępnianie danych osobowych małoletniego zgodnie z przepisami RODO w sposób opisany w Regulaminie,
- 5) wyrażam zgodę na przetwarzanie i udostępnianie moich danych osobowych zgodnie z przepisami RODO w sposób opisany w Regulaminie (stosuje się odpowiednio postanowienia dotyczące Uczestników Konkursów).

.....

Podpis